

藝術學院學士班 107 學年度入學學生必修科目、學分數暨畢業總學分表

類別	科目名稱		學分數		備 註
			上學期	下學期	
校定必修 (30 學分)	大學中文		2		
	英文領域		8		通過本校訂定之英語能力檢定 考試者，得免修選讀英文 2 學分。
	通識課程	核心必修	8-12		6 大向度中任選 4 向度，並於 4 向度中每向度至少修習 1 門課程，核心通識總學分數須修滿足 8-12 學分。
		選修科目	8-12		自然科學領域或社會科學領域至少各 2 學分。
		合 計	20		
	體育		0		1 至 3 年級必修
	服務學習		0		畢業前必修 60 小時。
	操行		0		每學期成績及格
院學士班必修 (42 學分)	科技藝術專題講座		1		大一學士班基礎必修課程，共 21 學分。
	人因設計		2		
	數位平面創作與設計		3		
	數位自造		3		
	數位影像創作			3	
	微電子互動創作			3	
	網頁創意設計			3	
	計算機程式設計			3	
	微電腦互動創作		3		大二學士班進階必修課程，共 15 學分。
	音像藝術創作		3		
	全景影像		3		
	互動影像程式設計			3	
	虛擬實境			3	
	畢業製作一		3		大四畢業製作必修課程，共 6 學分。
	畢業製作二			3	
核心選修 (17 學分)	動力裝置藝術		3		大二、三核心選修課程，任選 3 門專題，共 9 學分。 註：「遊戲程式設計」為資工系課程，開課代碼 CS550300。
	生物科技與藝術		3		
	遊戲程式設計		3		
	移動通訊程式設計			3	
	資料視覺化			3	
	人工生命		3		
	人工智慧		3		專題與實習課程： 1. 大三核心選修專題課程，任選 2 門專題，共 6 學分。 2. 大三核心選修實習專題課程，上下學期任選 1 門專題，共 2 學分。
	仿生藝術專題		3		
	互動科技與藝術專題		3		
	生物科技與藝術專題		3		
	創新科技專題			3	
	人工生命與藝術專題			3	
	虛擬實境與藝術專題			3	
	科技藝術實習		2	2	

類別			學分數		備 註
			上學期	下學期	
專業選修 或 其他系第二專長 (26-33學分)	專業選修 (26學分) 科技藝術美學 & 創新科技課程 (至少20學分)	光動藝術	3		藝術學院學士班選修課程 註：「繪圖程式設計與應用」為資工系課程，開課代碼 CS550700。
		經驗與現象學	3		
		繪圖程式設計與應用	3		
		生物藝術虛實研究		3	
		科技文化研究	3		
		資訊哲學		3	
		虛幻引擎	3		
		人機互動創新科技設計	3		
		互動建築	3		
		資料結構	3		
		軟體設計與實驗		3	電機資訊課程
		多媒體技術概論		3	
		機器學習概論	3		
		人工智慧概論	3		
		資料庫系統概論		3	
		藝術賞析	2		美術工藝課程
		素描一、二	2	2	
		當代藝術		2	
		複合媒材創作一、二	2	2	
		木屬藝術設計一、二	2	2	
		立體造型設計一、二	2	2	
		素材與造型一、二	2	2	
		陶瓷藝術設計一、二	2	2	
		玻璃藝術設計一、二	2	2	
		金屬藝術設計一、二	2	2	
		創意發想與設計	2		
		藝術管理與策展實務	2		
	人文社會課程 (6學分)	5 門課選 2 門	跨領域對話	3	人文社會課程：6 學分。 1、人文社會課程 5 門任選 2 門課程，共 6 學分。 2、三、四年級選修課程（建議）。 3、有關課程架構及說明，請參閱人文社會學院學士班網頁說明。
			人文思維	3	
			經典閱讀	3	
			認識世界	3	
			認識台灣	3	
	第二專長選修 (26-33學分)	其他系所第二專長	26-33		本校各院(含本院)各系所提供之專業進階學程，擇一修畢。 學分數隨各系學程而異，每學年公佈於教務處網站。 各學程如有相同課程可擇一選修。
其餘選修(6-13 學分)			6-13		建議選修「邏輯思考與運算」相關課程
最低畢業總學分			128		
備 註		中五學制學生畢業總學分應另增加 12 學分，詳細內容請洽詢本院學士班辦公室。			