

藝術學院學士班 108 學年度入學學生必修科目、學分數暨畢業總學分表

類別	科目名稱		學分數		備 註
			上學期	下學期	
校定必修 (30 學分)	大學中文		2		
	英文領域		8		通過本校訂定之英語能力檢定 考試者，得免修選讀英文 2 學分。
	通識課程	核心必修	8-12		6 大向度中任選 4 向度，並於 4 向度中每向度至少修習 1 門課程，核心通識總學分數須修滿足 8-12 學分。
		選修科目	8-12		自然科學領域或社會科學領域至少各 2 學分。
		合 計	20		
	體育		0		1 至 3 年級必修
	服務學習		0		畢業前必修 60 小時。
	操行		0		每學期成績及格
院定必修 (2 學分)	藝術專題講座		2		院共同必修課程，共 2 學分。
院學士班必修 (36 學分)	網頁創意設計		3		大一學士班基礎必修課程，共 15 學分。
	計算機程式設計		3		
	數位自造			3	
	數位影像創作			3	
	微電子互動創作			3	
	微電腦互動創作		3		大二學士班進階必修課程，共 15 學分。
	音像藝術創作		3		
	全景影像		3		
	互動影像程式設計			3	
	虛擬實境			3	
	畢業製作一		3		大四畢業製作必修課程，共 6 學分。
	畢業製作二			3	
核心選修 (17 學分)	數位平面創作與設計		3		大一、二、三核心選修課程，任選 3 門專題，共 9 學分。 註：「遊戲程式設計」為資工系課程，開課代碼 CS550300。
	動力裝置藝術		3		
	生物科技與藝術		3		
	遊戲程式設計		3		
	移動通訊程式設計			3	
	資料視覺化			3	
	資訊哲學			3	
	人工生命		3		
	人工智慧		3		
	仿生藝術專題		3		
	互動科技與藝術專題		3		專題與實習課程： 1. 大三核心選修專題課程，任選 2 門專題，共 6 學分。 2. 大三核心選修實習專題課程，上下學期任選 1 門專題，共 2 學分。
	生物科技與藝術專題		3		
	創新科技專題			3	
	人工生命與藝術專題			3	
	虛擬實境與藝術專題			3	
	科技藝術實習		2	2	

類別		科目名稱		學分數		備 註	
				上學期	下學期		
專業選修 或 其他系第二專長（ 26-33 學分）	專業選修（26學分）	科技藝術美學 & 創新科技課程 （至少20學分）	繪圖程式設計與應用		3	<u>藝術學院學士班選修課程</u> 註：「繪圖程式設計與應用」為資工系課程，開課代碼 CS550700。	
			生物藝術虛實研究				3
			科技文化研究		3		
			虛幻引擎				3
			人機互動創新科技設計				3
			互動建築				3
			資料結構			3	<u>電機資訊課程</u>
			軟體設計與實驗			3	
			多媒體技術概論			3	
			機器學習概論		3		
			人工智慧概論		3		
			資料庫系統概論			3	
	人文社會課程（6學分）	5 門 課選 2 門	跨領域對話		3	人文社會課程：6 學分。 1、人文社會課程 5 門任選 2 門課程，共 6 學分。 2、三、四年級選修課程（建議）。 3、有關課程架構及說明，請參閱人文社會學院學士班網頁說明。	
			人文思維		3		
			經典閱讀		3		
			認識世界		3		
			認識台灣		3		
	第二專長選修（26-33學分）	其他系所第二專長			26-33	本校各院(含本院)各系所提供之專業進階學程，擇一修畢。 學分數隨各系學程而異，每學年公佈於教務處網站。各學程如有相同課程可擇一選修。	
	其餘選修(10-17 學分)			10-17		建議選修「邏輯思考與運算」相關課程	
	最低畢業總學分			128			
備 註		中五學制學生畢業總學分應另增加 12 學分，詳細內容請洽詢本院學士班辦公室。					